

UTILITYS

Versión 1.3, Autor: Galileo, 2020

Es esta una librería que recoge una serie de palabras que añaden funcionalidad o azucar sintáctico al lenguaje Phixmonti.

<u>map</u>	-aplica una palabra a los elementos de una lista, modificando su contenido.
<u>filter</u>	-genera una lista a partir de otra a la que se le ha aplicado una palabra que filtra su contenido.
<u>(</u>	-marca el comienzo de una lista.
<u>)</u>	-marca el final de una lista y la genera.
<u>?</u>	-imprime el elemento superior de la pila y salta a una nueva línea.
<u>lprint</u>	-imprime los elementos de una lista.
<u>sget</u>	-en listas de listas, extrae el elemento indicado.
<u>sset</u>	-en listas de listas, guarda el elemento indicado.
<u>dim</u>	-genera una lista de listas con el valor por defecto indicado.
<u>number?</u>	-devuelve true si el elemento superior de la pila es un número; o falso, si no.
<u>pop</u>	-divide una lista en cabeza y cola.
<u>align</u>	-devuelve una cadena de texto con el dato alineado una serie de posiciones.
<u>lalign</u>	-devuelve una cadena de texto con los datos de una lista alineados tantas posiciones como las indicadas en la lista de posiciones.
<u>snip</u>	-divide una lista o cadena de caracteres en dos partes.
<u>insert</u>	-inserta una cadena de caracteres dentro de otra.
<u>remove</u>	-elimina los elementos de la primera lista presentes en la segunda.
<u>rotate</u>	-reubica el primer elemento de una lista al final de la misma.
<u>>ps</u>	-traslada el dato de la cima de la pila de datos a una pila global del sistema.
<u>ps></u>	-traslada el dato de la cima de la pila global del sistema a la pila de datos.
<u>tps</u>	-obtiene el valor de la cima de la pila global del sistema.
<u>cps</u>	-vacía la pila global del sistema.
<u>newd</u>	-crea un nuevo diccionario vacío.
<u>getd</u>	-obtiene el dato correspondiente a la clave suministrada en una estructura del tipo diccionario.
<u>setd</u>	-cambia el dato correspondiente a un objeto del tipo (clave dato), si existe, en una estructura del tipo diccionario. Si no existe, lo añade.
<u>deld</u>	-dada una clave borra el par clave/dato correspondiente de una estructura tipo diccionario.

list? -indica si el objeto situado en la cima de la pila es una lista.

map

Definición 1 ip -- 1

Descripción Aplica una palabra a los elementos de una lista, modificando su contenido.

Comentario El identificador de la palabra se consume.

Ejemplo `def ++ 1 + enddef
(1 2 3) getid ++ map -- [2 3 4]`

filter

Definición 1 ip -- 1

Descripción Genera una lista a partir de otra a la que se le ha aplicado una palabra que filtra su contenido.

Comentario Los argumentos se consumen.

Ejemplo `def par 2 mod 0 == enddef
(1 2 3 4 5 6 7 8 9 10) getid par filter -- [2 4 6 8 10]`

(

Definición --

Descripción Marca el comienzo de una lista.

Comentario Sin argumentos.

Ejemplo `(1 2 3) -- [1 2 3]`

)

Definición ...o -- 1

Descripción Marca el final de una lista y la genera.

Comentario Los argumentos se consumen.

Ejemplo `(1 2 3) -- [1 2 3]`

?

Definición o --

Descripción Imprime el elemento superior de la pila y salta a una nueva línea.

Comentario El argumento se consume.

Ejemplo `"Hola mundo" ? --`

lprint

Definición `l --`

Descripción Imprime los elementos de una lista.

Comentario El argumento se consume.

Ejemplo `("Esto " "es " "una " "prueba") lprint -- Esto es una prueba`

sget

Definición `l li -- o`

Descripción En listas de listas, extrae el elemento indicado.

Comentario El argumento lista de índices se consume.

Ejemplo `(("Esto" "es" "una" "prueba") (123 2.5)) (1 3) sget -- "una"`

sset

Definición `l o li -- l`

Descripción En listas de listas, guarda el elemento indicado.

Comentario Los argumentos objeto y lista de índices se consumen.

Ejemplo `(("Esto" "es" "una" "prueba") (123 2.5)) "otra" (1 3) sset -- [["Esto" "es" "otra" "prueba"] [123 2.5]]`

dim

Definición `o ld -- l`

Descripción Genera una lista de listas con el valor por defecto indicado.

Comentario Los argumentos objeto y lista de dimensiones se consumen.

Ejemplo `0 (2 3) dim -- [[0 0 0][0 0 0]]`

number?

Definición `o -- n`

Descripción Devuelve true si el elemento superior de la pila es un número; o falso, si no.

Comentario El argumento se conserva.

Ejemplos `"Esto es una prueba" number? -- 0 (falso)`
 `4 number? -- 1 (verdadero)`

pop

Definición 1 -- o 1

Descripción Divide una lista en su primer elemento y el resto.

Comentario El argumento se consume.

Ejemplo (1 2 3 4 5) pop -- 1 [2 3 4 5]

align

Definición s/n s/n -- s

Descripción Alinea un número o cadena de texto según las posiciones indicadas, a izquierda o derecha según indique el signo de las posiciones. Si las posiciones se indican mediante un número en modo texto, se alinea al centro.

Comentario Los argumentos se consumen.

Ejemplos 17 4 align -- " 17"
"Hola" -8 align -- "Hola "
"Hola" "8" align -- " Hola "

lalign

Definición 1 n -- s

Descripción Alinea los números o cadenas de texto de una lista según las posiciones indicadas por otra lista, a izquierda, derecha o centro (ver **align**).

Comentario Los argumentos se consumen.

Ejemplo (10 " kg " "Uvas" 6.50) (4 4 -10 6) lalign -- " 10 kg Uvas 6.50"

snip

Definición l/s l/s n -- l/s

Descripción Divide una lista o cadena de caracteres en dos.

Comentario Los argumentos se consumen.

Ejemplos "Esto es una prueba" 5 snip -- "Esto" " es una prueba"
(1 2 3 4 5 6 7 8 9 10) 5 snip -- [1 2 3 4] [5 6 7 8 9 10]

insert

Definición s1 s2 n -- s

Descripción Inserta una cadena de caracteres dentro de otra.

Comentario Los argumentos se consumen.

Ejemplo `"Esto es una prueba" " no" 5 insert -- "Esto no es una prueba"`

remove

Definición `l1 l2 -- l`

Descripción Elimina los elementos de la primera lista presentes en la segunda.

Comentario Los argumentos se consumen.

Ejemplo `("A" "B" 1 "C" "D" 2 "E" "F" 3) ("A" "B" "C" "D" "E" "F") remove -- [1 2 3]`

rotate

Definición `l/s -- l/s`

Descripción Posiciona el primer elemento de una lista al final de la misma.

Comentario El argumento se consume.

Ejemplos `("A" "B" "C" "D" "E" "F") rotate -- ["B" "C" "D" "E" "F" "A"]`
`"Hola mundo" rotate -- "ola mundoH"`

>ps

Definición `o --`

Descripción Traslada el objeto de la cima de la pila de datos a una pila global del sistema.

Comentario El argumento se consume.

Ejemplo `123 "test" 3.14 >ps -- 123 "test"`

ps>

Definición `-- o`

Descripción Extrae el elemento de la cima de la pila global y la deposita en la pila de datos.

Comentario El argumento se consume.

Ejemplo `123 "test" ps> -- 123 "test" 3.14`

tps

Definición `-- o`

Descripción Deposita una copia del elemento de la cima de la pila global en la pila de datos.

Comentario El argumento se consume.

Ejemplo `123 "test" tps -- 123 "test" 3.14` *(el dato sigue conservándose en la pila global)*

cps

Definición `--`

Descripción Vacía la pila global del sistema.

Comentario Sin argumentos.

newd

Definición `-- (k d)`

Descripción Crea una nueva estructura del tipo diccionario sin contenido.

Comentario Sin argumentos.

Ejemplo `newd -- (() ())`

getd

Definición `(k d) k -- d`

Descripción Obtiene el dato correspondiente a la clave suministrada en una estructura del tipo diccionario.

Comentario El argumento se consume.

Ejemplo `(("a" "b" "c") ("uno" "dos" "tres")) "b" getd -- "dos"`

setd

Definición `(k... d...) (k d) -- (k... d...)`

Descripción Cambia el dato correspondiente a un objeto del tipo `(clave dato)`, si existe, en una estructura del tipo diccionario. Si no existe, lo añade.

Comentario El argumento se consume.

Ejemplo `(("a" "b" "c") ("uno" "dos" "tres")) ("b" 2) setd -- (("a" "b" "c") ("uno" 2 "tres"))`

deld

Definición `(k... d...) k -- (k... d...)`

Descripción Dada una clave borra el par clave/dato correspondiente de una estructura tipo diccionario.

Comentario El argumento se consume.

Ejemplo `(("a" "b" "c") ("uno" "dos" "tres")) "b" deld -- (("a" "c") ("uno" "tres"))`

xplit

Definición `(s s) -- l`

Descripción Genera una lista con los fragmentos de un texto separados por una marca.

Comentario El argumento se consume.

Ejemplo `("Esto-es-una-prueba" "-") xplit -- ("Esto" "es" "una" "prueba")`

list?

Definición `o -- f`

Descripción Indica si el objeto situado en la cima de la pila es una lista.

Comentario El argumento se mantiene.

Ejemplo `(1 2 3) list? -- 1 (true)`